



Platzregeln „ Der Mardorfer „ (18-Loch Platz)

Stand: März 2019

1. Aus (Regel 18.2)

Ausgrenzen sind durch weiße Pfähle gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.

1.1. Weiterhin gelten folgende **interne Ausgrenzen:**

- Beim Spielen der Löcher 4 und 15 sind die kurz gemähten Rasenflächen (Fairwayhöhe oder kürzer) der auf der **linken Seite verlaufenden Löcher** Aus.

- Beim Spielen der Löcher 12, 14 und 16 sind die kurz gemähten Rasenflächen der auf der **rechten Seite verlaufenden Löcher** Aus

- Kommt ein Ball auf oder jenseits der **asphaltierten Wege links von Loch 12** und **links von Loch 6** zur Ruhe, ist er **Aus**, auch wenn er auf einem anderen Teil des Platzes zur Ruhe kommt.

2. Ungewöhnliche Platzverhältnisse (Regel 16.1) (Boden in Ausbesserung, unbewegliche Hemmnisse)

2.1 Boden in Ausbesserung ist durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.

Auch ohne Kennzeichnung ist Folgendes Boden in Ausbesserung:

- Neue Einsaaten
- Frisch verlegte Soden

2.2 Mit Pfählen, Manschetten, Bändern oder Seilen gekennzeichnete **Anpflanzungen** sind ungewöhnliche Platzverhältnisse

2.3 Erleichterung von einem **Tierloch** wird nicht gewährt, wenn lediglich der Stand betroffen ist.

2.4 Unbewegliche Hemmnisse sind auch:

- Findlinge, die als Entfernungsmarkierungen (am Fairwayrand) oder Wegweiser dienen.

3. Bestandteile des Platzes sind:

- Sandsteinmauern
- der Weg rechts entlang Loch 10

4. Spielverbotszonen (Regel 2.4) sind folgende Bereiche:

- Boden in Ausbesserung
 - Anpflanzungen, die mit Pfählen, Manschetten, Bändern oder Seilen gekennzeichnet sind.
- Bei Behinderung durch eine Spielverbotszone muß straflose Erleichterung nach Regel 16.1f in Anspruch genommen werden.

Das Betreten einer Spielverbotszone kann als schwerwiegendes Fehlverhalten unter Verstoß gegen Regel 1.2 angesehen werden.

5. Aussetzung des Spiels wegen Gefahr (Regel 5.7)

Signaltöne bei Spielunterbrechung :

- | | |
|---|---------------------------|
| - unverzügliche Unterbrechung des Spiels (Gefahr) | = ein langer Ton |
| - Unterbrechung des Spiels | = wiederholt 3 kurze Töne |
| - Wiederaufnahme des Spiels | = wiederholt 2 kurze Töne |

Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen (Regel 5.7a).

**Sofern die Golfregeln keine andere Strafe vorsehen, gilt:
Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel: Grundstrafe**

Hinweise :

Entfernungsangaben gelten bis Grünanfang:

Findlinge am Fairwayrand bei: 150 m - 100 m - 50 m und **auf Sprinklerdeckeln**.

Fahnenpositionen werden angezeigt durch Wimpel am Flaggenstock :

Vorne = unten **Mitte** = mittig **Hinten** = oben

Die großen Sandflächen (**Waste Area**) auf den Löchern **3, 6, 8 und 15** sind **Gelände**.

Das Betreten von landwirtschaftlich genutzten Flächen ist VERBOTEN !

Spielen Sie im Zählspiel auf sichere und verantwortungsbewusste Weise „**Ready Golf**“.

Es gelten die Verhaltensvorschriften (Regel 1.2b) des Golf Park Steinhuder Meer, die ... (im Sekretariat/ dem Aushang/ o.ä.) eingesehen werden können.

Im Sekretariat können auch eingesehen werden:

- Turnierbedingungen, Haus-, Spiel- und Platzordnung, AGB für das Nutzen von Golfcarts